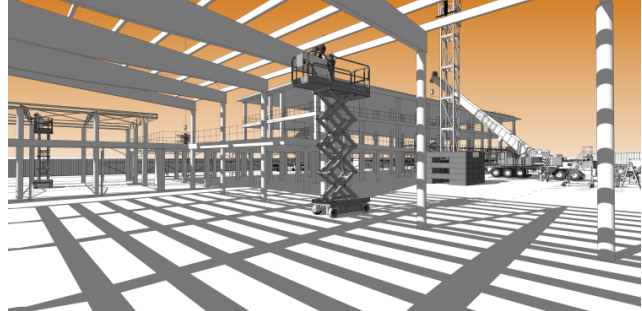


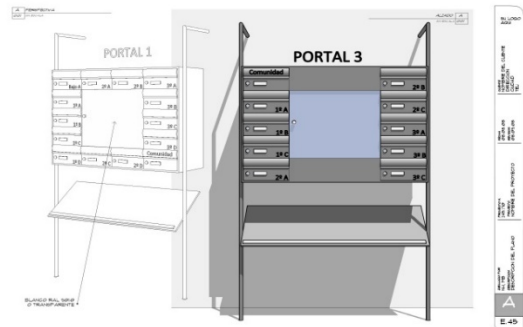
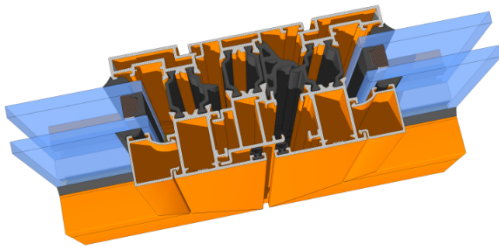
Sketchup Pro

SketchUp Pro es el programa de modelado en 3D más fácil e intuitivo, permite que cualquiera pueda crear modelos 3D de una manera rápida y precisa. Mediante el uso de modelos en 3D, los diseñadores pueden tomar decisiones con más información, comunicar detalles del proyecto y compartir ideas con colegas y clientes para alcanzar un objetivo común.

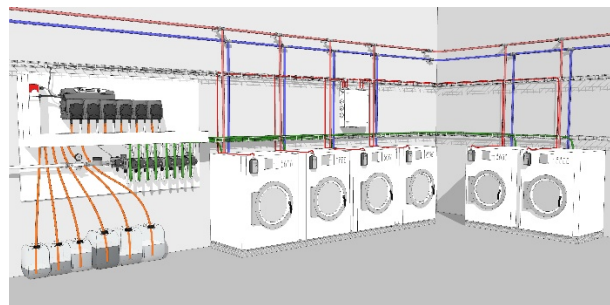
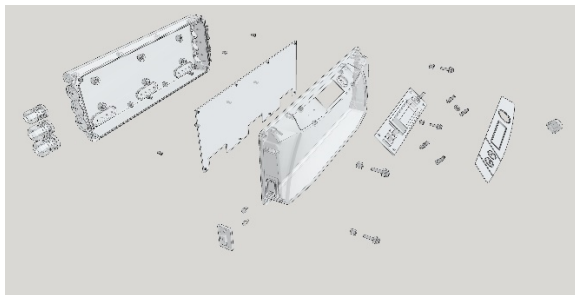
Arquitectura



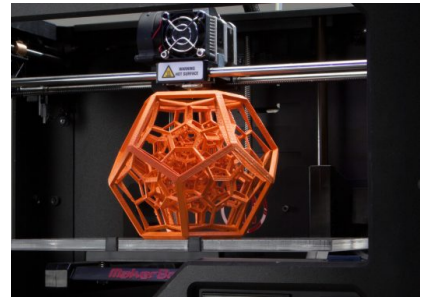
Construcción y publicidad



Ingeniería



Realidad aumentada, Realidad virtual e Impresión 3D



Curso de Iniciación de Sketchup Pro

1. SKETCHUP: PRIMEROS PASOS

PLANTILLAS Y UNIDADES
FUNCIONES BÁSICAS DE DIBUJO
PUNTOS DE REFERENCIA
TRABAJAR CON MEDIDAS EXACTAS
EJES X,Y,Z
SELECCIONAR
LÍNEA
RECTÁNGULO
ARCO
CÍRCULO
DIBUJO LIBRE
POLÍGONO
ORBITAR, ZOOM Y DESPLAZAR
EXTRUIR. PASAR DE 2D A 3D

2. HERRAMIENTA MOVER/COPIAR

DIBUJO DE UNA ESCALERA

3. HERRAMIENTAS DE MEDICIÓN

ACOTAR
LÍNEAS AUXILIARES
TEXTO 2D Y 3D

4. HERRAMIENTA SÍGUEME

FIGURAS DE REVOLUCIÓN Y MOLDURAS

5. HERRAMIENTAS ROTAR, ESCALAR, EQUIDISTANCIA. FUNCIÓN INTERSECAR

DIBUJO DE UNA CAJA DE EMBALAJE
DIBUJO DE BÓVEDAS SENCILLAS

6. EXPLICACIÓN Y CREACIÓN DE GRUPO Y COMPONENTE

DIFERENCIAS
GUARDAR EN BIBLIOTECA
GALERÍA 3D
FUNCIONES DE GRUPO Y COMPONENTE
ESQUEMA Y CAPAS

7. IMPORTACIÓN DE ARCHIVOS DE CAD

DIBUJO DE UNA VIVIENDA
ARCHIVO - IMPORTAR - TIPO DE FICHERO - OPCIONES
REDIBUJADO DE LÍNEAS. CERRADO DE POLÍGONOS.
LEVANTAMIENTO 3D DE LA VIVIENDA
DIBUJO DE PUERTAS, VENTANAS
FORJADO Y CUBIERTA
MONTAJE DE TODAS LAS PARTES

8. PLANOS DE SECCIÓN

SECCIÓN DE LA VIVIENDA
EXPORTACIÓN A DWG

9. SOMBRAS

AJUSTE DE SOMBRAS
ORIENTACIÓN SOLAR
LOCALIZACIÓN

10. CONEXIÓN CON GOOGLE EARTH

GEOLOCALIZACIÓN
PREVISUALIZACIÓN DEL MODELO 3D
EXPORTACIÓN ARCHIVO .KMZ
CONEXIÓN CON LA GALERÍA 3D

11. IMÁGENES Y TEXTURAS

BIBLIOTECA DE TEXTURAS
IMPORTACIÓN DE IMÁGENES
MAPEADO Y ADAPTACIÓN DE TEXTURAS
EXPORTACIÓN DE IMÁGENES 2D

12. ESTILOS

SELECCIONAR, EDITAR Y MEZCLAR ESTILOS

13. ESCENAS

PÁGINAS
HERRAMIENTAS DE PASEO
CREAR PRESENTACIONES
EXPORTAR VIDEO (FICHERO AVI)

14. PLUGINS BÁSICOS

DEFINICIÓN DE PLUGIN
PÁGINAS WEB DE REFERENCIA

15. REALIDAD AUMENTADA

INTRODUCCION

16. REALIDAD VIRTUAL

INTRODUCCION

17. IMPRESIÓN 3D

INTRODUCCION

